**from** tkinter **import** \*

**def** agreganumero(numero):

valor.set(valor.get()+numero)

*#****Todo lo siguiente es para volver a habilitar los operadores***

botonsuma.config(state=NORMAL)

botonresta.config(state=NORMAL)

botonmulti.config(state=NORMAL)

botondivi.config(state=NORMAL)

botonigual.config(state=NORMAL)

**def** agregaoperador(operador):

valor.set(valor.get()+operador)

*#****todo lo siguiente es para deshabilitarlos cuando el ultimo boton presionado fue un operador***

botonsuma.config(state=DISABLED)

botonresta.config(state=DISABLED)

botonmulti.config(state=DISABLED)

botondivi.config(state=DISABLED)

botonigual.config(state=DISABLED)

**def** calcula():

**try**:

valor.set(eval(valor.get()))

**except**:

valor.set(**"Error"**)

**def** borra():

valor.set(**""**)

ventana = Tk()

valor = StringVar()

*#Creo el cuadro de texto y botones aca porque necesito que TODOS los metodos puedan acceder a ellos*

txtbox = Entry(ventana,textvariable=valor,bd=5,justify=RIGHT)

txtbox.grid(row=1,column=1,columnspan=4,sticky=(N, S, E, W))

ventana.title(**"Calculadora"**)

ventana.resizable

ventana.geometry(**'300x350'**)

ventana.columnconfigure(0,weight=0)

ventana.columnconfigure(1,weight=1)

ventana.columnconfigure(2,weight=1)

ventana.columnconfigure(3,weight=1)

ventana.columnconfigure(4,weight=1)

ventana.columnconfigure(5,weight=0)

ventana.rowconfigure(0,weight=0)

ventana.rowconfigure(1,weight=1)

ventana.rowconfigure(2,weight=1)

ventana.rowconfigure(3,weight=1)

ventana.rowconfigure(4,weight=1)

ventana.rowconfigure(5,weight=1)

boton1 = Button(ventana,text=**" 1 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"1"**))

boton1.grid(row=2,column=1,sticky=(N, S, E, W))

boton2 = Button(ventana,text=**" 2 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"2"**))

boton2.grid(row=2,column=2,sticky=(N, S, E, W))

boton3 = Button(ventana,text=**" 3 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"3"**))

boton3.grid(row=2,column=3,sticky=(N, S, E, W))

boton4 = Button(ventana,text=**" 4 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"4"**))

boton4.grid(row=3,column=1,sticky=(N, S, E, W))

boton5 = Button(ventana,text=**" 5 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"5"**))

boton5.grid(row=3,column=2,sticky=(N, S, E, W))

boton6 = Button(ventana,text=**" 6 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"6"**))

boton6.grid(row=3,column=3,sticky=(N, S, E, W))

boton7 = Button(ventana,text=**" 7 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"7"**))

boton7.grid(row=4,column=1,sticky=(N, S, E, W))

boton8 = Button(ventana,text=**" 8 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"8"**))

boton8.grid(row=4,column=2,sticky=(N, S, E, W))

boton9 = Button(ventana,text=**" 9 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"9"**))

boton9.grid(row=4,column=3,sticky=(N, S, E, W))

boton0 = Button(ventana,text=**" 0 "**, command=**lambda**: agreganumero(**"0"**) )

boton0.grid(row=5,column=2,columnspan=1,sticky=(N, S, E, W))

botonsuma = Button(ventana,text=**" + "**, command=**lambda**: agregaoperador(**"+"**),background=**"#A9A9F5"**,relief=RIDGE)

botonsuma.grid(row=2,column=4,sticky=(N, S, E, W))

botonresta = Button(ventana,text=**" - "**, command=**lambda**: agregaoperador(**"-"**),background=**"#A9A9F5"**,relief=RIDGE)

botonresta.grid(row=3,column=4,sticky=(N, S, E, W))

botonmulti = Button(ventana,text=**" \* "**, command=**lambda**: agregaoperador(**"\*"**),background=**"#A9A9F5"**,relief=RIDGE)

botonmulti.grid(row=4,column=4,sticky=(N, S, E, W))

botondivi = Button(ventana,text=**" / "**, command=**lambda**: agregaoperador(**"/"**),background=**"#A9A9F5"**,relief=RIDGE)

botondivi.grid(row=5,column=4,sticky=(N, S, E, W))

botonigual = Button(ventana,text=**" = "**, command=**lambda**: calcula(),background=**"#BCF5A9"**,relief=RIDGE)

botonigual.grid(row=5,column=3,sticky=(N, S, E, W))

botonC = Button(ventana, text=**" C "**, command=**lambda**: borra(),background=**"#F5A9A9"**,relief=RIDGE)

botonC.grid(row=5,column=1,sticky=(N, S, E, W))

ventana.mainloop()